



Mateřská škola Vacenovice, příspěvková organizace

U Větráku 581, 696 06 Vacenovice

IČO 70940525, číslo účtu: 86-2586560257/0100

Příhláška ke stravování do MŠ

slouží jako podklad pro matriku školního stravování. Školní jídelna je povinna vést matriku strávníků, dle zákona 561/2004, odstavec 3, § 28. Z tohoto důvodu Vás žádám o řádné a čitelné vyplnění přihlášky ke stravování. **Vyplňte prosím všechny údaje včetně data narození**, podle něhož jsou strávníci zařazeni do skupin finančního normativu na potraviny (vyhláška č. 107/2005 Sb. O školním stravování). **Příhláška se podává pouze jednou a platí po celou dobu školní docházky do MŠ. Případnou změnu je zákonný zástupce povinen nahlásit v kanceláři školní jídelny Vacenovice.**

Datum nástupu ke stravování:

Příjmení a jméno dítěte:

Datum narození:

Trvalé bydliště:

Příjmení a jméno matky: Telefon:

Příjmení a jméno otce: Telefon:

Prosím zakroužkujte:

Třída MŠ: Berušky Motýlci Kuřátka

Dítě se bude stravovat (prosím zakroužkujte): Celodenně Polodenně

Dítě se bude stravovat ve dnech (prosím zakroužkujte): PO ÚT ST ČT PÁ

Způsob platby (prosím zakroužkujte):

1) platba HOTOVĚ (vybírání se vždy začátkem nového měsíce)

2) platba INKASEM, prosím o doplnění čísla Vašeho účtu, z kterého se bude platba strhávat:

.....

Číslo účtu MŠ – tzn. číslo účtu příjemce je 86-2586560257/0100

Informace o podmínkách stravování jsou uvedeny ve Vnitřním řádu ŠJ Vacenovice, který je umístěný na nástěnkách MŠ v každé třídě, na nástěnce ve ŠJ a dále pak na internetových stránkách MŠ. **Výše uvedené údaje mohou být použity do matriky ŠJ a dále předávány dle vyhlášky č. 364/2005, o dokumentaci škol a školských zařízení, a školní jídelna zpracovává osobní údaje v souladu s Nařízením o ochraně osobních údajů (EU) 2016/679 (GDPR).** Dále beru na vědomí, že veškeré osobní informace budou archivovány, a to po celou dobu docházky dítěte do MŠ.

Svým podpisem stvrzuji pravdivost údajů a seznámení s Vnitřním řádem školní jídelny Vacenovice.

Ve Vacenovicích dne

Podpis rodičů: